**Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará**

**Campus Maracanaú**

**Coordenadoria de Computação**

**Curso de Bacharelado em Ciência da Computação**

**Disciplina: Programação Orientada a Objetos**

**Professor: Igor Rafael Silva Valente**

# ATIVIDADE

**Assunto:**

Sobrecarga de métodos.

**Orientações:**

A atividade deve ser executada individualmente e entregue através do ambiente *Google Classroom*.

**Regras de criação dos programas:**

Crie um novo projeto Java denominado **AtividadeSobrecargaDeMetodos**. As classes devem possuir os nomes informados nas questões. Ao final, o projeto deve ser exportado para um arquivo em formato ZIP.

**Nome completo:**

1. Utilizando os códigos criados na atividade sobre visibilidade e encapsulamento, altere a classe Funcionario de acordo com as instruções a seguir:
   1. Adicione o método void tirarFerias(), cujas instruções internas imprimem uma mensagem informando que o funcionário irá tirar férias de 30 dias
   2. Adicione o método void tirarFerias(int dias), cujas instruções internas imprimem uma mensagem informando que o funcionário irá tirar a quantidade de dias informada de férias
   3. Organize estes dois métodos de forma que as instruções responsáveis por imprimir a mensagem estejam localizadas em apenas um dos métodos criados, fazendo com que um método chame o outro método
   4. Crie uma classe para demonstrar o funcionamento dos métodos criados

Você percebeu como pode utilizar a sobrecarga para organizar o seu código?

1. Crie uma classe denominada Relogio de acordo com as instruções a seguir:
   1. Crie um método void inicializar, que recebe: hora, minuto e segundo
   2. Crie outro método inicializar, que recebe somente a hora e o minuto, inicializando o segundo com 1
   3. Crie outro método inicializar, que recebe somente a hora, inicializando o minuto e o segundo com 1
   4. Crie uma classe para demonstrar o funcionamento dos métodos criados

Boa sorte!

Prof. Igor.